Análise de Algoritmos Complexidade

Introdução

- Algoritmos de ordenação
 - Seleção (Selection Sort)
 - Inserção (Insertion Sort)
 - Bolha (Bubble Sort)

Introdução

```
void bolha(int [] numeros)
void insercaoDireta(int [] numeros)
                                                          for (ivet = numeros.length - 1; ivet > 0; ivet--)
  for (int ivet=1; ivet < numeros.length; ivet++)
                                                                for (isubv = 0; isubv < ivet; isubv++)
     int numalnserir = numeros[ivet];
     int isubv = ivet;
                                                              if (numeros[isubv ] > numeros[isubv+1])
     while ((isubv > 0) &&
                                                                temp = numeros[isubv];
           (numeros [isubv -1] > numoAlnserir))
                                                                numeros [isubv] = numeros [isubv+1];
                                                                numeros [isubv+1] = temp;
      numeros[isubv] = numeros[isubv - 1];
      isubv--;
     numeros[isubv] = numAlnserir;
```

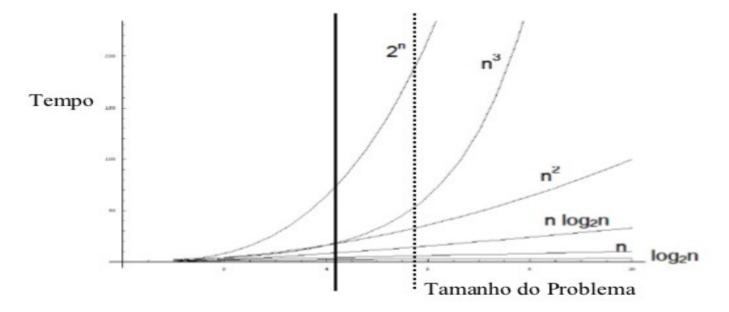
Análise de Algoritmos

- Permite escolher o algoritmo mais eficiente dentre um conjunto de candidatos para resolver um problema
 - memória, largura de banda de comunicação, hardware
 - principal: tempo de computação

Análise de Algoritmos

- É usual descrever o tempo de execução de um programa como uma função do tamanho de sua entrada (n)
 - E na maioria das vezes analisa-se o algoritmo quando o valor de n tente a infinito
 - Análise Assintótica

Classes de complexidade



Classes de Complexidade

	10	100	10 ³	10 ⁴	10 ⁵	10 ⁶
log ₂ n	3	6	9	13	16	19
n	10	100	1000	104	10 ⁵	10 ⁶
n log ₂ n	30	664	9965	105	10 ⁶	107
n ²	100	104	10 ⁶	108	10 ¹⁰	10 ¹²
n ³	10 ³	10 ⁶	10 ⁹	10 ¹²	10 ¹⁵	10 ¹⁸
2 ⁿ	10 ³	1030	10300	10300	103000	10300000

```
1 ano = 365 \times 24 \times 60 \times 60 \approx 3 \times 10^7 segundos

1 século \approx 3 \times 10^9 segundos

1 milénio \approx 3 \times 10^{10} segundos
```

Complexidade

 Usa-se notações especiais para representar a complexidade assintótica

Notação O

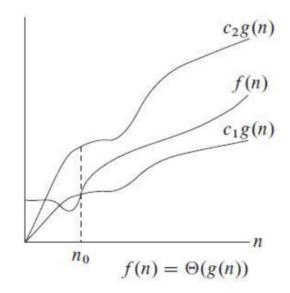
Notação Ω

Notação Θ

Notação Θ

Limite assintótico forte

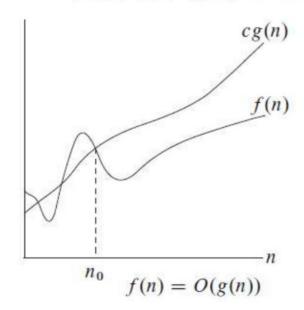
 $\Theta(g(n)) = \{f(n) : \text{ there exist positive constants } c_1, c_2, \text{ and } n_0 \text{ such that } 0 \le c_1 g(n) \le f(n) \le c_2 g(n) \text{ for all } n \ge n_0 \}$.



Notação O

Limite assintótico superior

 $O(g(n)) = \{f(n) : \text{ there exist positive constants } c \text{ and } n_0 \text{ such that } 0 \le f(n) \le cg(n) \text{ for all } n \ge n_0 \}.$



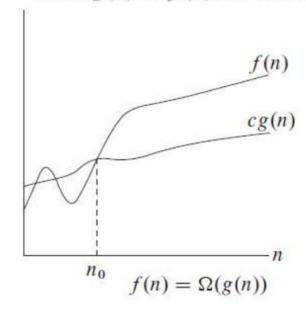
Notação O

• Como é um limite superior, é muito usado para análise de **pior caso**.

Notação Ω

Limite assintótico inferior

 $\Omega(g(n)) = \{f(n) : \text{ there exist positive constants } c \text{ and } n_0 \text{ such that } 0 \le cg(n) \le f(n) \text{ for all } n \ge n_0 \}.$



Notação Ω

 Como é um limite inferior, é muito usado para análise de melhor caso.

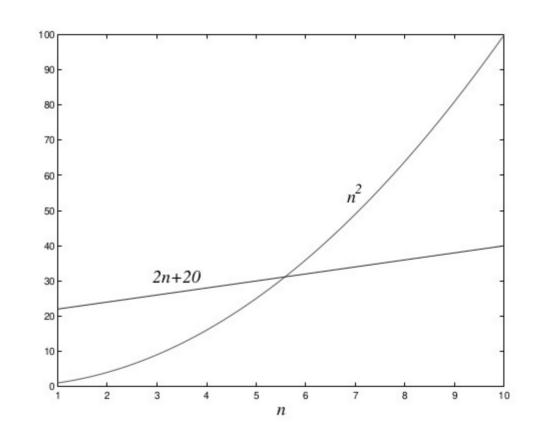
Exemplo:

$$f_1(n) = n^2$$

 $f_2(n) = 2n + 20$

$$f_2 = O(f_1),$$

$$\frac{f_2(n)}{f_1(n)} = \frac{2n+20}{n^2} \le 22$$



Notação Ω

- Ω define um limite inferior para a função, por um fator constante.
- $g(n) = \Omega(f(n))$

- Formalmente:
 - $g(n) = \Omega(f(n)), c > 0 e n0 | 0 \le c.f(n) \le g(n), \forall n >= n0$

Notação Θ

- A notação Θ limita a função por fatores constantes
- g(n) = Θ(f(n)) se existirem constantes positivas c1 e c2 e n0 tais que para n >= n0, o valor de g(n) está sempre entre c1.f(n) e c2.f(n) inclusive.
- Formalmente:

$$g(n) = \Theta(f(n)), c1 > 0 e c2 > 0 e n0 |$$

0 <= c1.f(n) <= g(n) <= c2.f(n), \forall n >= n0

Análise de Complexidade

```
BUSCA-BINÁRIA (V[], início, fim, e)
    i recebe o índice do meio entre início e fim
    se (v[i] = e) entao
        devolva o índice i # elemento e encontrado
    fimse
    se (inicio = fim) entao
        não encontrou o elemento procurado
    senão
       se (V[i] vem antes de e) então
          faça a BUSCA-BINÁRIA(V, i+1, fim, e)
       senão
          faça a BUSCA-BINÁRIA(V, inicio, i-1, e)
       fimse
    fimse
```

Exercícios 1

 A qual classe de complexidade pertence cada uma das seguintes funções?

```
f(n)
        n - 100
(a)
        n^{1/2}
(b)
       100n + \log n
(d)
       n \log n
(e)
       log 2n
(f)
        10 \log n
        n^{1.01}
(g)
       n^2/\log n
(h)
        n^{0.1}
(i)
       (\log n)^{\log n}
(j)
(k)
        \sqrt{n}
        n^{1/2}
(l)
        n2^n
(m)
```

Exercícios 2

• Indique se f(n) = O(g(n)), ou se $f(n) = \Omega(g(n))$, ou se $f(n) = \Theta(g(n))$

```
f(n)
                        g(n)
       n - 100
                  n - 200
(a)
      n^{1/2}
                    n^{2/3}
(b)
                        n + (\log n)^2
(c)
      100n + \log n
(d)
      nlogn
                        10n log 10n
(e)
      log 2n
                        log3n
(f)
      10 \log n
                        \log(n^2)
      n^{1.01}
                        n \log^2 n
(g)
                        n(\log n)^2
(h)
      n^2/\log n
                                                                       f = \Omega(g) means g = O(f)
       n^{0.1}
                        (\log n)^{10}
(i)
      (\log n)^{\log n}
                                                              f = \Theta(g) means f = O(g) and f = \Omega(g).
(j)
                        n/\log n
                         (\log n)^3
(k)
       \sqrt{n}
       n^{1/2}
                         5^{\log_2 n}
(1)
                         3^n
       n2^n
(m)
```

Exercícios 3

Faça a análise de pior e melhor caso dos seguintes algoritmos:

```
void bolha(int [] numeros)
void insercaoDireta(int [] numeros)
                                                          for (ivet = numeros.length - 1; ivet > 0; ivet--)
  for (int ivet=1; ivet < numeros.length; ivet++)
                                                                for (isubv = 0; isubv < ivet; isubv++)
     int numalnserir = numeros[ivet];
     int isubv = ivet;
                                                              if (numeros[isubv ] > numeros[isubv+1])
     while ((isubv > 0) &&
                                                                temp = numeros[isubv];
           (numeros [isubv -1] > numoAlnserir))
                                                                numeros [isubv] = numeros [isubv+1];
                                                                numeros [isubv+1] = temp;
      numeros[isubv] = numeros[isubv - 1];
      isubv--;
     numeros[isubv] = numAlnserir;
```